



IK GA NAAR DE WEDSTRIJD... (EN NEEM MEE)

1. MAG IK DEELNEMEN?

Type Wedstrijd	Vergunninghouder	Recreant	Opmerking
Clubwedstrijden	Ja	Ja	
Interclub wedstrijden	Ja	Ja	
Promowedstrijd	Ja	Ja	
Topcompetitie	Ja	Neen	
Flanderscup	Ja	Ja	
Coup de Wallonie	Ja	Ja	
Provinciaal kampioenschap	Ja	Ja	Verplicht voor vergunninghouders Afhankelijk van woonplaats.
Vlaams kampioenschap	Ja	Ja	Verplicht voor vergunninghouders
Belgisch kampioenschap	Ja	Neen	Verplicht voor vergunninghouders
3 - Nationscup	Ja	Neen	Vooraf inschrijven verplicht
European League	Ja	Neen	vooraf inschrijven verplicht
Europees kampioenschap	Ja	Neen	Deelname enkel indien je aan de selectievoorwaarden voldoet
Wereld kampioenschap	Ja	Neen	Deelname enkel indien je aan de selectievoorwaarden voldoet

2. VERLOOP VAN EEN BMX WEDSTRIJD

Hoe is een BMX wedstrijd opgebouwd?

Kwalificatie reeksen

Elke wedstrijd start met een aantal reeksen, het aantal reeksen is afhankelijk van het aantal deelnemers. Eén reeks bestaat steeds uit maximum 8 rijders/rijdsters van dezelfde categorie, die starten vanop de startheuvel, het parcours zo snel mogelijk afleggen om als eerste de finish proberen te halen. Er zijn soms meerdere reeksen per categorie. De reeksen worden één voor één afgewerkt. Als alle reeksen gereden zijn, begint men opnieuw, totdat elke rijder/rijdster 3 kwalificatie reeksen heeft gereden.

Recreanten rijden hun 3 reeksen met soms daarna nog een 4^{de} reeks als finale.

Finales

Na de 3 kwalificatie reeksen worden de resultaten per reeks samengeteld en gaan de eerste vier van die reeks door naar de volgende ronde. Afhankelijk van het aantal deelnemers kan dat een achtste, kwart, halve of finale zijn.

Bij deze volgende rondes zijn het telkens de 4 eersten die doorstoten naar de volgende ronde.

Vorbereiding

Zorg dat je goed uitgerust bent, sterke benen hebt en voldoende hebt gegeten en gedronken.

Je fiets is uiteraard super belangrijk, zorg er daarom voor dat hij proper is en technisch in orde. Moest er toch nog een kleine herstelling nodig zijn, dan kan je meestal wel terecht bij één van de shops die op de wedstrijden aanwezig zijn.

Nummerbordje:

- Verplicht voor vergunninghouders (nummer dat ze van wielerbond hebben ontvangen)
- Niet verplicht voor recreanten, maar wel handig voor de speakers om de rijders te herkennen. Dit mag een zelfgemaakt bordje zijn.

Wees tijdig aanwezig. Er is meestal ook een Clubtent van de BMX Wizards aanwezig, waar je je kunt voorbereiden op de wedstrijd.

De inschrijving

Voor je aan de wedstrijd kan/mag deelnemen dien je eerst in te schrijven.

De inschrijving gebeurt de dag van de wedstrijd zelf. Voor Flanderscup en Topcompetitie wedstrijden kan je tegenwoordig ook al op zaterdag tijdens de vrije trainingen inschrijven. Recreanten kunnen enkel op zondag inschrijven.

Deze inschrijvingen gaan meestal door in de feesttent en gebeuren door de mensen van de Wielerbond.

Je koopt eerst aan de kassa een [inschrijvingsbonnetje](#). Zeg daar ook voor welke categorie je wilt inschrijven (vergunninghouder tot 14j / +14jaar of recreant).

Eens het bonnetje gekocht ga je naar de inschrijvingstafel (je herkent die aan de computers op de tafel), voor de eigenlijke [inschrijving](#). Je geeft het *inschrijvingsbonnetje* af, samen met je *licentie* en *wielerboekje* van de Wielerbond Vlaanderen (Jongeren sportpas). De dienstdoende commissaris zal je wielerboekje afstempelen, om dit vlot te laten verlopen is het handig dat je het op voorhand opent op de bladzijde die afgestempeld moet worden.

Vergunninghouders dienen bij inschrijving **ALTIJD** in het bezit te zijn van hun licentie en wielerboekje van de Wielerbond Vlaanderen (Jongeren sportpas) Indien ze deze niet bij hebben mogen ze **NIET** aan de wedstrijd deelnemen.

Recreanten dienen in het bezit te zijn van hun Identiteitskaart (Kids-ID) of SIS-kaart. De mensen van de Wielerbond kunnen hier altijd naar vragen indien ze twifelen over de leeftijd van de rijder (de leeftijd van 5 jaar moet effectief bereikt zijn). Recreanten zijn na de inschrijving ook door de Wielerbond Vlaanderen verzekerd voor deelname aan de wedstrijd waarvoor ze ingeschreven zijn.

Bij het inschrijven krijg je ook een bonnetje dat dient als [bewijs van inschrijving](#). Controleer dit goed en kijk of je voor de juiste categorie bent ingeschreven (bv Boys 9). Indien dit niet klopt, zeg dit dan onmiddellijk aan de mensen van de inschrijving zodat ze dit kunnen aanpassen. Dit bonnetje dient ook voorgelegd te worden om te bewijzen dat je ingeschreven bent in geval je naam niet op de startlijst moest voorkomen (zie ook verder in deze handleiding)

Vrije training

Voor elke wedstrijd is er ook een tijdsspanne voorzien waarin de rijders zich kunnen opwarmen en een verkenning van het parcours kunnen doen. Deze vrije trainingen vinden plaats op zaterdag van 14u tot 17u en op zondag net voor de wedstrijd. De juiste uren van de vrije training op zondag hangen af van het starttijdstip van de wedstrijd en worden meestal vermeld op de affiches of de uitnodiging die de wedstrijd vooraf gaat.

Wedstrijd

Voor je kunt starten moet je natuurlijk weten in welke reeks je ingedeeld bent en welke plaatsen je moet innemen aan het starthek. Daarvoor zijn er de [startlijsten](#).

Na het afsluiten van de inschrijvingen zal de computer van de Wielerbond de startlijsten samenstellen op basis van de ingeschreven personen en leeftijdscategorie.

Daarna (ongeveer 15min voor de start van de wedstrijd) worden deze lijsten uitgehangen. Dit is meestal in de buurt van het rennerspark (daar waar je heel veel volk samen ziet drummen, moet je zijn 😊). De omroepers zullen ook omroepen wanneer de lijsten beschikbaar zijn. De lijsten van de recreanten hangen meestal achteraan (na de vergunninghouders).

Hoe lees ik een startlijst?



BMX EUROPEAN LEAGUE 2014
01 - ZOLDER
10 - Boys 09/10
Race 47

BIKE	UCI	RIDER		COUNTRY	start gate		
					TEAM	M1	M2
13	FRA20040930	PIERI	Solal	France	8	2	3
258	RUS20040318	KHROMOCHKIN	Maxim	Russia	7	6	1
29	BEL20050907	BOSCH	Robbin	Belgium	6	3	5
332	BEL20040602	BOECKX	Jil	Belgium	5	1	7
137	NED20050825	KERS	Djerry	Nederland	4	8	2
146	NED20040328	BECKER	Donny	Nederland	3	5	6
346	NED20040411	VREVEN	Damian	Nederland	2	7	4
97	CZE20050327	SEIDL	Jan	Czech Republic	1	4	8

QUALIFY MOTO, the first 4 go to 1/8 FINAL

Bovenaan de lijst vind je de **categorie** in dit geval **BOYS 09/10** jaar. Opgelet er kunnen per categorie meerdere reeksen zijn dus het kan zijn dat je even moet zoeken naar de reeks waaronder je je naam vindt.

Daaronder vind je het **reeksnummer** in dit voorbeeld **Race 47**.

In de eerste kolommen vind je de gegevens van de renner terug zoals bordnummer (dit is voor vergunninghouders het bordnummer dat je toegewezen werd of voor recreanten het bordnummer dat je bij de inschrijving opgegeven hebt), je licentienummer (enkel voor vergunninghouders) naam, voornaam club of land waarvoor je deelneemt.

Achter je naam vind je dan drie **kolommen M1, M2 en M3**. Dit zijn de **startposities** die je aan het starthek moet innemen tijdens je 3 manches. In dit voorbeeld moet BOSCH Robbin in de eerste manche starten op positie 6, tijdens de tweede manche op positie 3 en de 3de manche op positie 5.

Indien je je ingeschreven hebt en niet op de lijst staat ga dan ONMIDDELIJK naar het jurylokaal (meestal aan de finish) en meld daar dan dat je niet op de lijst staat. Het inschrijvingsbonnetje dient als bewijs voorgelegd te worden.

Tip: Neem bij het controleren van de startlijst een rol behangerstape en een alleschrijver mee. Zo kan je het racenummer en de startposities opschrijven en op de fiets van de rijder/rijdster plakken. Dat maakt het voor hen makkelijker om te weten en te onthouden waar ze moeten staan aan het starthek. Een wedstrijd kan voor hen, zeker op jonge leeftijd, ook wat zenuwen met zich meebrengen.

Het rennerspark

Nadat je de lijsten hebt gecontroleerd is het tijd om je op te stellen in het rennerspark/parc fermé.

Daar moet je gaan staan in de rij die overeenkomt met je reeksnummer.

- Heb je reeks 1,11,21,31,... dan ga je in rij 1 staan.
- Heb je reeks 2,12,22,32,... dan ga je in rij 2 staan.
- enz.....
- Heb je reeks 10,20,30,40,... dan ga je in rij 10 of 0 staan.

Kortom je moet in de rij gaan staan die overeenkomt met het laatste cijfer van je reeksnummer. Let wel op dat indien je bv reeks nr 47 hebt dat je eerst de rijders van reeks 37 voor laat gaan.

Voor je van het rennerspark naar je startpositie aan het starthek gaat zal er door iemand van de organisatie ook altijd gecontroleerd worden of iedereen aanwezig is. Indien er iemand afwezig is zal in het rennerspark de naam van de betrokken rijder of rijdster omgeroepen worden. Ben je niet aanwezig of reageer je niet dan zal er zonder jou gestart worden.

WEES DUS TIJDIG AANWEZIG IN HET RENNERSPARK.

3. MATERIAAL

- Een BMX race fiets
- Een valhelm (integraalhelm)
- Handschoenen
- Lange club crossbroek
- Club-shirt met lange mouwen
- Sportschoenen
- Kniebescherming, nekbescherming en harnas (zijn niet verplicht, maar wel aanbevolen)
- Voor de koudere dagen: warme kledij of deken, zdd je niet afkoelt tussen de reeksen
- Eventueel een stoeltje dat je in de clubtent kan plaatsen om wat te chillen, eten... tussen de reeksen
- Behangerstape + alleschrijver** (cf. om reeksen, startpositie te noteren)

4. ETEN EN DRINKEN

- Voldoende water, thee,...
- Voldoende eten (pasta, quinoa, ebly,...) Een BMX wedstrijd duurt lang en vergt veel energie, daarom heb je voldoende eten nodig om aan die energie te kunnen voldoen. Wat en hoeveel je eet is uiteraard sterk afhankelijk van persoon tot persoon.
- Koek, noten of fruit

5. PAPIEREN

- Sis-kaart en/of identiteitskaart, verzekeringspapieren
- Licentie (voor vergunninghouders)
- Wielerboekje van de Vlaamse Wielerbond (Sportpas)
- Voor de begeleider: begeleiderskaart

We hopen dat dit documentje jou helpt om er een magische wedstrijd van te maken, moesten er toch nog vragen zijn, aarzel niet contact op te nemen via info.bmxwizards@gmail.com of spreek tijdens een wedstrijd gerust iemand van het bestuur of trainers aan.